



いまだかつてない爽快なスリルをあなたに！



MEDIAFRONT JAPAN





# VR ADVENTURE

VR ADVENTUREは、「実生活ではなかなか体験することの難しい冒険のスリルの実現」をコンセプトとしたロケーションベースVRのシリーズです。

ジャングルやニューヨークの街、ホラーなど、テーマによってその空間を多様に変え、リアルな映像と五感を刺激する本格的な体感シミュレーション機器によってダイナミックな仮想体験を実現しています。

またシリーズは常に進化しており、今、この瞬間も新たなテーマでコンテンツが開発されています。

## THEME



VR JUNGLE  
ADVENTURE



VR NEW YORK CITY  
ADVENTURE



VR HORROR  
ADVENTURE

各テーマごとに複数のコンテンツから構成されており、同じテーマから複数のコンテンツを集めて一貫性のあるテーマパークとして展開することはもちろん、単一のコンテンツをクローズアップして導入することもできます。多くはテーマパーク、アミューズメント施設、ショッピングモールなどで採用されています。

## APPLICATION AREA



Theme Park



Shopping  
Mall



Exhibition



Event

## BUSINESS MODEL



同じテーマのコンテンツの  
組合せによる空間構成



異なるテーマのコンテンツの  
組合せによる空間構成



単一コンテンツを  
クローズアップした空間構成



# VR JUNGLE ADVENTURE

未開のジャングルへようこそ。空を飛び、谷を駆け抜ける！  
スリル満点のジャングル冒険シリーズです。

## バンジー ジャンプ

ジャングルを  
縦横無尽に駆け巡る！  
究極のバンジー  
ジャンプ体験。



バンジージャンプ		No. of Players	1
Play Time	3minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unreal 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	2.5m(W) × 2.5m(D) × 3.0m(H) ※ Can adjust the height up to 5m		

## ハング グライダー

ジャングル上空を  
飛び回る！  
爽快なハンググライダー  
体験。



ハンググライダー		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	4m(W) × 3.5m(D) × 3m(H)		

## ラフティング

ジャングルの急流を下る！  
豪快なラフティング体験。



ラフティング		No. of Players	4~6
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	3.5m(W) × 4m(D) × 1.5m(H)		



## トロッコ コースター

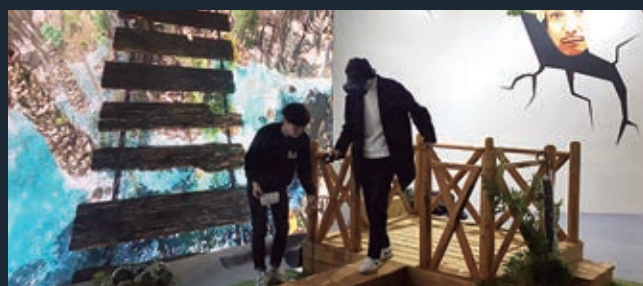
前後左右に動くトロッコ  
に乗り、  
未知のジャングルや  
洞窟を探検する  
ライドアトラクション。



トロッココースター		No. of Players	4~8
Play Time	4min. 13sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator type	Riding
Platform	HMD PIMAX, Simulator		
Size	1.5m(W) × 2.0m(D) × 1.9m(H) ※ for 4 person		

## ココナッツ ファイト

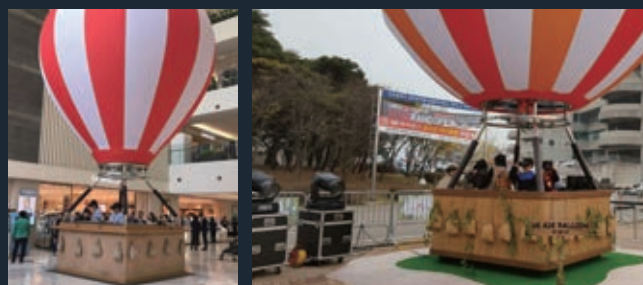
深い谷底、ゆれるつり橋。  
飛んでくるココナッツ！  
究極の高所体験。



ココナッツファイト		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator type	Vibration
Platform	HTC VIVE, Simulator, Controller		
Size	1.5m × 1.5m (Bridge : 0.4m × 2.8m)		

## 熱気球

ジャングルを見下ろす  
上空飛行！  
雄大な熱気球体験。



熱気球		No. of Players	4~6
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Vibration
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Simulator		
Size	3m(W) × 3m(D) × 2.5m(H) ※ Except outside housing		

## 恐怖の秘境 体験

呪いのジャングルから  
の脱出！  
本格ホラー体験。



恐怖の秘境体験		No. of Players	1~4
Play Time	5min. 29sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Vibration Chair
Platform	PIMAX, Simulator		
Size	4m × 3m		



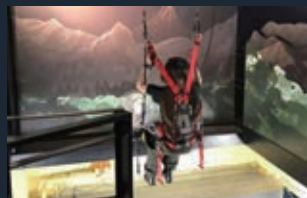
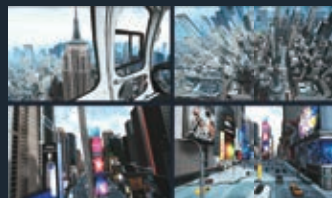


# VR NEW YORK CITY ADVENTURE

エキサイティングな街ニューヨークへ。ビル群で銃撃戦、そして疾走！  
映画さながらの大都市冒険シリーズです。

## ニューヨーク シティバンジ ージャンプ

ニューヨークの街をジャンプ&急降下！  
究極のバンジージャンプ体験。



ニューヨークシティバンジージャンプ		No. of Players	1
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unreal 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	2.5m(W) × 2.5m(D) × 3.0m(H) ※ Can adjust the height up to 5m		

## シティ 高空脱出

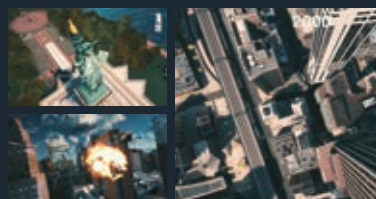
高層ビルの屋上で敵を倒して脱出せよ！  
究極の高所体験。



シティ高空脱出		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Vibration
Platform	HTC VIVE, Simulator, Controller		
Size	1.5m × 1.5m (Bridge: 0.4m × 2.8m)		

## ニューヨーク ホバーボード

ニューヨークの街を爽快地に疾走！  
空飛ぶホバーボード体験。



ニューヨークホバーボード		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	1.8m × 0.8m		

## シティレーシング

開発中



## シティホラー

開発中







# VR HORROR ADVENTURE

呪われた家、陰惨とした夜空の世界へ。  
背筋も凍る恐怖体験シリーズです。

## 空飛ぶ魔法使い

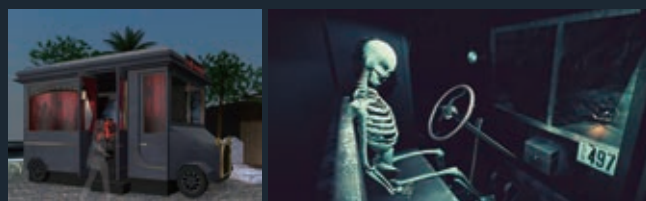
不気味な夜空を魔女のほうきで飛び回る！  
ライディング型ホラー体験。



空飛ぶ魔法使い		No. of Players	1
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	3m(W) × 4m(D) × 3m(H)		

## ゴーストカー

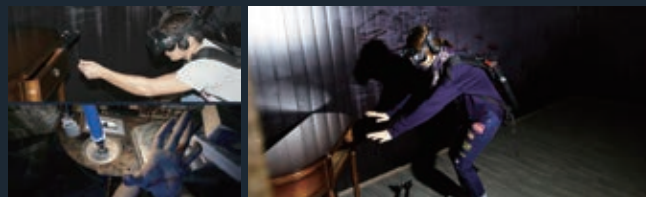
幽霊の出没する谷をゴーストカーで疾走！  
ライディング型ホラー体験。



ゴーストカー		No. of Players	4
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	2m(W) × 3m(D) × 1.5m(H) ※ Except outside housing		

## 幽霊屋敷

呪われた幽霊屋敷を探検！  
ミッション型ホラー体験。



幽霊屋敷		No. of Players	1
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	-
Platform	HTC VIVE, Leap Motion, Room Scale		
Size	5m(W) × 4m(D)		

## ゾンビスラッシャー

13日の金曜日、狂気の夜。あらゆる攻撃を電動のこぎりでクリアせよ！ミッション型ホラー体験。



ゾンビスラッシャー		No. of Players	1
Play Time	1min. 40sec.	Effect	Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	-
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller		
Size	3m(W) × 3m(D)		





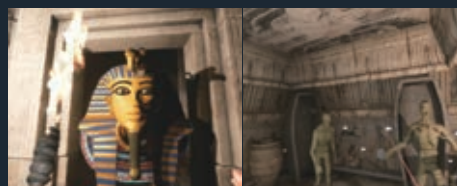
# Room-scale VR contents

設置工事が不要。  
手軽にどこでも展開いただけるVRシリーズです。

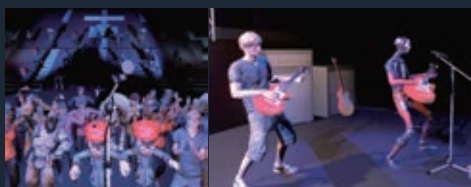
## シューティングウォリア



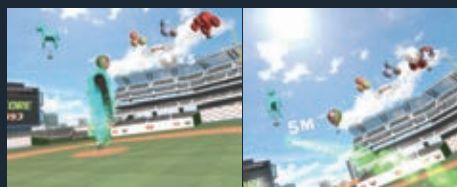
## ピラミッドハンター



## コンサート



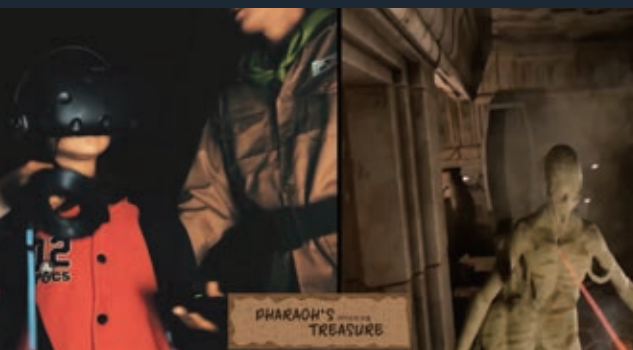
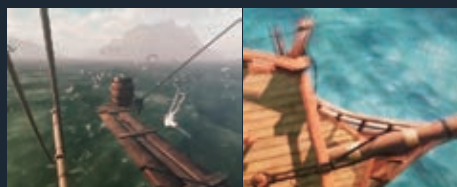
## ホームランベースボール



## フルーツフェンシング



## オーシャンシップ ハイブリッジ





# SIMULATOR TYPE

こだわりの体感シミュレーター。映像コンテンツだけではなく、  
ここまでを自ら手がけるのがメディアフロントのVRです。

## ライド型 (ワイヤータイプ)

上下運動する振動タイプのモジュール型シミュレーター。  
バンジー、落下、綱渡りなどの体験にリアルな刺激を与えます。



### 導入事例

- ・バンジージャンプ
- ・ニューヨークシティバンジージャンプ
- ・ハンググライダー
- ・空飛ぶ魔法使い

## ライド型

上下、前後、斜めなどの複雑な動きが可能なシミュレーター。カーレーシング、  
ラフティングなどのスピード感あるライディング体験を実現します。



### 導入事例

- ・ラフティング
- ・ニューヨークホバーボード
- ・シティーカーレース
- ・ゴーストカー

## 振動型

床が振動するシミュレーター。前後、左右、上下の移動が必要なウォークスル  
ー体験を実現します。



### 導入事例

- ・コナツツファイト
- ・シティ 高空脱出
- ・熱気球



# 360 SPHERE THEATER

直径：15m / 12m

360  
VR CONTENTS



REAL VR

IMMERSIVE

SPHERE/SYSTEM



360 PROJECTION



360 BLEND&WARP



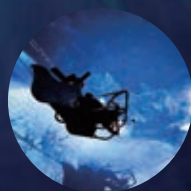
360 VR CONTENTS

360 Sphere Theaterは、360度全方位に映像が映し出され  
最高の没入感を得られるかつてないVRアトラクションです。

BRIDGE TYPE



SIMULATOR TYPE





# VR PRODUCT SPEC LIST

## VR JUNGLE ADVENTURE



バンジージャンプ		No. of Players	1
Play Time	3minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unreal 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	2.5m(W) × 2.5m(D) × 3.0m(H) ※ Can adjust the height up to 5m		

ハングライダー		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	4m(W) × 3.5m(D) × 3m(H)		

ラフティング		No. of Players	4~6
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	3.5m(W) × 4m(D) × 1.5m(H)		

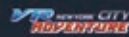
トロッココースター		No. of Players	4~8
Play Time	4min. 13sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator type	Riding
Platform	HMD PIMAX, Simulator		
Size	1.5m(W) × 2.0m(D) × 1.9m(H) ※ for 4 person		

ココナッツファイト		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator type	Vibration
Platform	HTC VIVE, Simulator, Controller		
Size	1.5m × 1.5m (Bridge : 0.4m × 2.8m)		

熱気球		No. of Players	4~6
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Vibration
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Simulator		
Size	3m(W) × 3m(D) × 2.5m(H) ※ Except outside housing		

恐怖の秘境体験		No. of Players	1~4
Play Time	5min. 29sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Vibration Chair
Platform	PIMAX, Simulator		
Size	4m × 3m		

## VR NEW YORK CITY ADVENTURE



ニューヨークシティバンジージャンプ		No. of Players	1
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unreal 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	2.5m(W) × 2.5m(D) × 3.0m(H) ※ Can adjust the height up to 5m		

シティ 高空脱出		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Vibration
Platform	HTC VIVE, Simulator, Controller		
Size	1.5m × 1.5m (Bridge : 0.4m × 2.8m)		

ニューヨークホバーボード		No. of Players	1
Play Time	4minutes	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	1.8m × 0.8m		

シティレーシング		シティホラー	
開発中		開発中	

## VR HORROR ADVENTURE



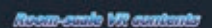
空飛ぶ魔法使い		No. of Players	1
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Wire Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	3m(W) × 4m(D) × 3m(H)		

ゴーストカー		No. of Players	4
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Wind, Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	Riding
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Motion Simulator		
Size	2m(W) × 3m(D) × 1.5m(H) ※ Except outside housing		

幽霊屋敷		No. of Players	1
Play Time	3min. 30sec.	Effect	Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	-
Platform	HTC VIVE, Leap Motion, Room Scale		
Size	5m(W) × 4m(D)		

ゾンビスラッシャー		No. of Players	1
Play Time	1min. 40sec.	Effect	Sound
Graphic Type	Unity 3D	Simulator Type	-
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller		
Size	3m(W) × 3m(D)		

## OTHERS



シューティングウォリア		No. of Players	1
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller	Effect	Sound

ピラミッドハンター		No. of Players	1
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller	Effect	Sound

コンサート		No. of Players	1
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller	Effect	Sound

ホームランベースボール		No. of Players	1
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller	Effect	Sound

フルーツフェンシング		No. of Players	1
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller	Effect	Sound

オーシャンシップハイブリッジ		No. of Players	1
Platform	HTC VIVE/Oculus Rift, Controller	Effect	Sound



**MEDIAFRONT JAPAN**

New Media Experience For Human Value

## メディアフロント株式会社

メディアフロントは、ソウルを拠点にイマーシブメディア、デジタルアトラクション、キネティックシステムをグローバル展開しています。固定観念にとらわれない自由な発想。デジタルでありながら、それを意識させない、五感になじむ心地よいコミュニケーションと思わず足を止めずにはいられない愉しさ、ダイナミックが、メディアフロント製品の魅力です。メディアフロントはかつてないメディア（媒体）を追い求め、グローバルプロジェクトを成功へと導くフロンティア精神で日本をはじめ、世界中に多くの感動を与えていきます。

## Contact Information

メディアフロント・ジャパン株式会社  
[mediafront.co.jp](http://mediafront.co.jp)

所在地 〒150-0001 東京都渋谷区神宮前 2-28-13 神宮前ローカス 2F  
E-mail [mfj-info@mediafront.co.jp](mailto:mfj-info@mediafront.co.jp)  
電話 03-5413-5557

メディアフロント株式会社  
[mediafront.kr](http://mediafront.kr)

Add. 104-4, Bongwang-ro, Yongsan gu, Seoul, Korea  
E-mail [marketing@mediafront.kr](mailto:marketing@mediafront.kr)  
Tel. +82-2-518-5923